



# 七牛如何做 HTTP服务测试？

许式伟

2015-4-18

# HTTP服务测试



- 单元测试
  - 某个独立子服务的测试
- 集成测试
  - 整个集群对外业务API的测试
    - Stage环境
    - Product环境

# 怎么测？



- 七牛早期做法
  - 实现服务逻辑 ( Service Implementation )
  - 实现客户端SDK ( Client Implementation )
  - 基于客户端SDK写测试案例 ( Test Case )
- 问题
  - 客户端SDK修改导致测试案例编不过
  - 客户端SDK通常是使用方友好，而不是测试方友好
  - 让服务端与客户端SDK耦合，容易过早陷入客户端SDK如何抽象更合理的细节，而不能专注于测试服务逻辑本身

# 换个角度



- 直接基于协议测试呢？
  - 比如，基于 http.Client 类直接写测试案例
- 问题
  - 代码相对冗长
  - 业务逻辑表达不直观
    - 写一些辅助函数能够略为改观，不过会有逐步写测试专用SDK的倾向

# 七牛当前做法



- 引入 httpitest DSL 文法
- 更接近基于 http.Client 写测试案例的思路
  - 但努力让代码更直白体现测试用意

# Hello, world!



```
hello.qtf          ● quick_start.qtf ×
1 #!/usr/bin/env qiniutest
2
3 #
4 # 这个例子算 qiniu httptest 工具的 Hello world 程序吧。
5 # 执行预期：下载 www.qiniu.com 首页，要求返回 200。
6 # 如果返回非 200，测试失败；否则测试通过，并打印返回的 response body（对于测试来说无价值，通常用于调试）。
7 #
8
9 get http://www.qiniu.com/
10 ret 200
11 echo $(resp.body)
12
```

# Quick start



```
hello.qtf          ● quick_start.qtf ×

1  #!/usr/bin/env qiniutest
2
3  #
4  # qiniutest 整体基于命令行文法。其中 `...` 代表子命令，'...' 或 """ 方便传递复杂参数。
5  # 以下是单HTTP请求的测试文法。如果你有 HTTP 协议的基础，理解这样一段测试代码所代表的含义并不困难：
6  #
7  # req <http-method> <url>
8  # header <key1> <val11> <val12> ...
9  # header <key2> <val21> <val22> ...
10 # auth <authorization>
11 # body <content-type> <body-data>
12 # ret <expected-status-code>
13 # header <resp-key1> <expected-val11> <expected-val12> ...
14 # header <resp-key2> <expected-val21> <expected-val22> ...
15 # body <expected-content-type> <expected-body-data>
16 #
17 # 上面的 req 和 body 指令，有诸多简写形式。比如：
18 #
19 # req GET http://www.qiniu.com/ 可以简写为：get http://www.qiniu.com/
20 # body 'application/json' '{"a": 1, "b": 2}' 可以简写为：json '{"a": 1, "b": 2}'
21 #
22
23 auth qiniutest `qiniu <AccessKey> <SecretKey>` #预先给auth取个别名，只是为了让下面写auth语句可以更简洁一些
24
25 post http://foo.com/objects
26 auth qiniutest #等价于：auth `qiniu <AccessKey> <SecretKey>`
27 json `{
28     "a": "value1", "b": 1
29 }`
30 ret 200
31 json `{
32     "id": $(id1) #重要！暂时先体会下，后面有详细的机制解析
33 }`
34
35 get http://foo.com/objects/$(id1)
36 auth qiniutest
37 ret 200
38 json `{
39     "a": "value1", "b": 1
40 }`
```

# 语法结构



- 基于命令行文法  
command switch1 switch2 ... arg1 arg2 ...
- 转义
  - 如果参数包含空格或其他特殊字符，则可以：
    - 用 \ 转义
      - 比如 '\\' 表示 '' (空格)，'\t' 表示 TAB 字符，等等
    - 用 '...' 或 "..." 包含
      - '...' 中不支持用 \ 转义，也不支持子命令，出现任何内容都当作普通字符对待

# 语法结构



- 区别于Linux Shell的地方
  - 参数类型不只是字符串，有完整类型系统（支持且仅支持所有 json 的数据类型）
    - string (如："a"、application/json)，在不引起歧义的情况下，可以省略双引号
    - number (如：3.14159)
    - boolean (如：true)
    - array (如：["a", 200, {"b": 2}])
    - dictionary/object (如：{"a": 1, "b": 2})
  - 子命令相当于函数，返回任意类型的数据
    - 比如 `qiniu f2weae23e6c9f jg35fae526kbce` 返回一个 auth object，用字符串无法表达

# http Request 的表达



```
req <http-method> <url>
header <key1> <val11> <val12> ...
header <key2> <val21> <val22> ...
auth <authorization>
body <content-type> <body-data>
```

# 样例



- 无授权的GET请求

```
req GET http://www.qiniu.com/
```

- 带授权的POST请求

```
req POST http://foo.com/objects
```

```
auth `qiniu f2weae23e6c9f jg35fae526kbce`
```

```
body application/json '{
```

```
    "a": "hello1", "b": 2
```

```
}
```

# 简写



- 无授权的GET请求

get <http://www.qiniu.com/>

- 带授权的POST请求

post <http://foo.com/objects>

auth `qiniu f2weae23e6c9f jg35fae526kbce`

json '{

  "a": "hello1", "b": 2

}

# http Response 匹配



ret <expected-status-code>

header <key1> <expected-val11> <expected-val12> ...

header <key2> <expected-val21> <expected-val22> ...

body <expected-content-type> <expected-body-data>

# ret 指令



- ret
  - 发起 http Request 请求，并将 http Response 存储到 \$(resp) 变量中
- ret <expected-status-code>
  - 等价于

```
ret
match <expected-status-code> $(resp.code)
```

# 匹配(match)

- 这几乎是这套 DSL 中最核心的概念
  - `match <expected> <source>`
    - 要求 `<expected>` 必须和 `<source>` 匹配
    - `<source>` 中不允许出现未绑定的变量
    - `<expected>` 中允许存在未绑定的变量
      - 如果 `<expected>` 中出现了已绑定的变量，则要求该变量必须匹配 `<source>` 中对应的值
      - 如果 `<expected>` 中出现了未绑定的变量，则该变量会被赋值为 `<source>` 中对应的值
  - 匹配
    - 对于 `number/string/boolean/array` 类型
      - `match A B` 意味着要求 `A == B`
    - 对于 `object(dictionary)` 类型
      - `match A B` 意味着 `A` 中出现的 item，在 `B` 中必须出现并且匹配

# 例子

- 例子1

```
match $(a.b) 1
```

```
match $(a.c) hello
```

结果 \$(a) 的值为 {"b": 1, "c": "hello"}

- 例子2

```
match $(a.b) 1
```

```
match $(a.b) 1 #可以匹配，因为$(a.b)的值的确为1
```

```
match $(a.b) 2 #失败，1和2不相等
```

- 例子3

```
match '{"c": {"d": $(d)}}' '{"c": {"d": "hello", "e": "world"},  
"f": 1}'
```

结果 \$(d) 的值为 "hello"

# 理解 http Response 匹配



- ret <expected-status-code>
  - 等价于

```
ret
match <expected-status-code> $(resp.code)
```
- header <key> <expected-val1> <expected-val2> ...
  - 等价于

```
match '[<expected-val1>, <expected-val2>, ...]' $
(resp.header.<key>)
```
- body <expected-content-type> <expected-body-data>
  - 等价于

```
match '<expected-content-type>' $(resp.header.Content-Type)
match <expected-body-data> $(resp.body)
```

- `equal <expected> <source>`
  - 与 `match` 不同，`<expected>`, `<source>` 中都不允许出现未绑定的变量
  - 与 `match` 不同，`equal` 要求 `<expected>`, `<source>` 的值精确相等
- `equalSet <expected> <source>`
  - `Set` 是指集合
  - 与 `equal` 不同，`equalSet` 要求 `<expected>`, `<source>` 都是 `array`，并且对 `array` 的元素进行排序后两者精确相等

# 例子

- 例子1

```
get http://foo.com/objects/a325gea2kgfd
auth qiniutest
ret 200
equal '{"a": "hello1", "b": 2}' $(resp.body)
match '{"a": "hello1", "b": 2}' $(resp.body)
```

- 例子2

```
get http://foo.com/objects
auth qiniutest
ret 200
equalSet $(resp.body), [
    {"a": "hello1", "b": 2},
    {"a": "world2", "b": 4}
]
```

- 如何让 stage 和 product 环境共享测试案例 ?
  - 测试环境参数化
  - 也方便测试脚本入库 ( 不入库 User/Password、AK/SK 这种敏感信息 )

# host 指令



- 服务地址参数化

host foo.com 127.0.0.1:8888

get <http://foo.com/objects/a325gea2kgfd>

auth qiniutest

ret 200

json '{"a": "hello1", "b": 2}'

# Host、AK/SK 参数化



```
match $(testenv) `env QiniuTestEnv`  
match $(env)`envdecode QiniuTestEnv_$(testenv)`
```

```
host foo.com $(env.FooHost)  
auth qiniutest `qiniu $(env.AK) $(env.SK)`
```

```
post http://foo.com/objects  
auth qiniutest  
json '{"a": "hello1", "b": 2}'  
ret 200  
json '{"id": $(id1)}'
```

```
get http://foo.com/objects/\$\(id1\)  
auth qiniutest  
ret 200  
json '{"a": "hello1", "b": 2}'
```

# env、 envdecode 指令

- `env <key>`
  - 取环境变量 `<key>` 对应的值
- `decode <encodedval>`
  - 将一个 json 字符串 decode 为对象(object)
- `envdecode <key>`
  - 取环境变量 `<key>` 对应的值，并且把它当做 json 字符串 decode 为一个对象(object)
  - 等价于

```
match $(encodedval) `env <key>`  
decode $(encodedval)
```

# 配置测试环境



- 配置 stage、product 环境

```
export QiniuTestEnv_stage='{
    "FooHost": "192.168.1.10:8888",
    "AK": "...",
    "SK": "..."
}'
```

```
export QiniuTestEnv_product='{
    "FooHost": "foo.com",
    "AK": "...",
    "SK": "..."
}'
```

# 执行测试案例



- 测试 stage 环境

```
QiniuTestEnv=stage qiniutest ./testfoo.qtf
```

- 测试 product 环境

```
QiniuTestEnv=product qiniutest ./testfoo.qtf
```

# 未覆盖的内容...



- echo/printIn – 打印变量内容(调试)
- auth – 授权的详细解剖
- base64 – 对字符串 base64 encode/decode
- case/setUp/tearDown – 如何定义多个案例
- ...

Q & A



@许式伟

@七牛云存储